

Ministero dell'Istruzione e del Merito

Istituto di Istruzione Superiore "E. Fermi" – Sulmona (AQ)

Polo Scientifico Tecnologico

LICEO SCIENTIFICO "E. FERMI" - ITE "A. DE NINO" - ITG "R. MORANDI" – ITI "L. DA VINCI"

FUTURA



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

**LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI**

PNRR ISTRUZIONE

Regolamento

Laboratorio di informatica

Laboratorio di informatica della scuola è un bene comune, pertanto si ricorda che la cura e la tutela delle attrezzature sono condizioni indispensabili per il loro utilizzo e per mantenere l'efficienza degli strumenti nel rispetto di tutti gli utilizzatori.

1. L'accesso e l'utilizzo del laboratorio di informatica è consentito per soli scopi didattici
 - alle classi solo con la presenza del docente della classe rispettando l'orario di laboratorio affisso su bacheca del laboratorio.
 - Sono concessi scambi di ore con l'accordo tra docenti
 - è consentito ai singoli docenti quando il laboratorio non è occupato
2. Gli alunni non devono mai essere lasciati ad operare da soli, senza la supervisione del docente accompagnatore.
3. Quando un insegnante, da solo o con la classe, usufruisce dell'aula si impegna a vigilare sulle attrezzature.

NOTA BENE: Non è ammessa la consegna delle chiavi da parte degli alunni.

4. All'inizio e al termine delle attività, il docente accompagnatore dovrà accertare che tutto sia in ordine (aula, arredi, strumentazioni).
5. Ove, si riscontrassero malfunzionamenti o mancanze, il docente dovrà annotarlo nella sezione "osservazioni" del registro e/o riferirlo prontamente al responsabile del laboratorio.
6. Il personale dovrà avere cura di rispettare le procedure corrette di accensione, utilizzo e spegnimento di tutti i dispositivi.
7. È assolutamente vietato portare cibi e bevande nell'aula.

8. Non è possibile cambiare di posto qualunque altra attrezzatura o stampato senza autorizzazione del responsabile dell'aula.
9. È severamente proibito agli alunni introdurre programmi di qualunque natura o fare uso di giochi software nel laboratorio.
10. Gli insegnanti possono chiedere di installare nuovi software sui PC dell'aula, previa autorizzazione del responsabile dell'aula.
11. L'uso che viene fatto di Internet deve essere esclusivamente di comprovata valenza didattica.
12. È vietato alterare le opzioni del software di navigazione.
13. Le attrezzature hardware e gli altri materiali in dotazione all'aula non possono essere destinate, neanche temporaneamente, ad altre attività esterne all'aula medesima.
14. L'utilizzo del laboratorio da parte di chiunque comporta l'integrale applicazione del presente regolamento.

La Dirigente
Luigina D'Amico

Materiale presente all'interno dell'aula:

1 PC con monitor per postazione docente
24 PC con monitor postazioni per studenti
1 Schermo interattivo
2 Stampati multifunzione
Arrendo del laboratorio