

FUTURA



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

**LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI**

PNRR ISTRUZIONE

Regolamento Laboratorio di realtà aumentata

Laboratorio di realtà aumentata della scuola è un bene comune; pertanto, si ricorda che la cura e la tutela delle attrezzature sono condizioni indispensabili per il loro utilizzo e per mantenere l'efficienza degli strumenti nel rispetto di tutti gli utilizzatori.

1. L'accesso e l'utilizzo del laboratorio di realtà aumentata è consentito **previa prenotazione** per soli scopi didattici
 - alle classi solo con la presenza del docente della classe
 - è consentito ai singoli docenti quando il laboratorio non è occupato
 - a gruppi di docenti per la formazione.
2. Gli alunni non devono mai essere lasciati ad operare da soli, senza la supervisione del docente accompagnatore.
3. Quando un insegnante, da solo o con la classe, usufruisce dell'aula si impegna a vigilare sulle attrezzature e, per comprovare l'effettivo utilizzo dovrà obbligatoriamente firmare (entrata e uscita) sull'apposito registro registrando il giorno, l'ora, la classe e annotare eventuali osservazioni.

NOTA BENE: Non è ammessa la consegna delle chiavi da parte degli alunni.

4. Per l'utilizzo dell'aula è necessario prenotarsi e compilare il relativo registro indicando: data, ora, classe, insegnante.
5. L'aula non deve mai essere lasciata aperta e incustodita quando non è utilizzata.
6. All'inizio e al termine delle attività, il docente accompagnatore dovrà accertare che tutto sia in ordine (aula, arredi, strumentazioni).
7. Ove, si riscontrassero malfunzionamenti o mancanze, il docente dovrà annotarlo nella sezione "osservazioni" del registro e riferirlo prontamente al responsabile del laboratorio.
8. Il personale dovrà avere cura di rispettare le procedure corrette di accensione, utilizzo e spegnimento di tutti i dispositivi.
9. È assolutamente vietato portare cibi e bevande nell'aula.
10. Non è possibile cambiare di posto qualunque altra attrezzatura o stampato senza autorizzazione del responsabile dell'aula.
11. È severamente proibito agli alunni introdurre programmi di qualunque natura o fare uso di giochi software nel laboratorio.
12. Gli insegnanti possono chiedere di installare nuovi software sui PC dell'aula, previa autorizzazione del responsabile dell'aula. Sarà in ogni modo cura dell'insegnante verificare che il software installato rispetti le leggi sul copyright.
13. L'accesso a Internet è consentito, solo ai docenti e alle classi accompagnate e sotto la responsabilità del docente stesso. L'uso che viene fatto di Internet deve essere esclusivamente di comprovata valenza didattica.
14. È vietato alterare le opzioni o settaggi del software di navigazione.
15. Le attrezzature hardware e gli altri materiali in dotazione all'aula non possono essere destinate, neanche temporaneamente, ad altre attività esterne all'aula medesima.
16. L'utilizzo del laboratorio da parte di chiunque comporta l'integrale applicazione del presente regolamento.

La Dirigente
Luigina D'Amico

Materiale presente all'interno dell'aula:

1 Monitor centrale
6 postazioni pc di zSpace AIO (All-in-one) & AIO PRO
4 sensori per visione 3D
6 Black Tracking Glasses